



Stocksport - Cup 2017

Austragungsmodus

Der Intersport Stocksport – Cup wird mit 16 bzw. 32 Mannschaften
in 4 bzw. 8 Gruppen zu je 4 Teams durchgeführt.

Wettbewerbsleiter:

Andreas Reiser

Obmann ESV Weiz Nord

Gesamtkoordinator:

Richard Hirsch

Schriftführer ESV Weiz Nord



Gruppeneinteilung:

Die 16 bzw. 32 Teams werden in 4 bzw. 8 Gruppen aufgeteilt. Die Vorrundengruppen werden regional eingeteilt (weiteste Entfernung höchstens 20 - 25km).

Die Gruppeneinteilung wird im Zuge einer Auslosung durchgeführt.

Bei der Auslosung werden die Teams in gezogener Reihenfolge auf die Gruppen A, B, C, D bzw. E, F, G und H eingeteilt.

Gruppe A	Gruppe B	Gruppe C	Gruppe D
Team 1	Team 1	Team 1	Team 1
Team 2	Team 2	Team 2	Team 2
Team 3	Team 3	Team 3	Team 3
Team 4	Team 4	Team 4	Team 4

Einteilung der Vorrunde für die Gruppe A:

Runde 1	Runde 2	Runde 3	Runde 4	Runde 5	Runde 6
Team 3 - Team 1	Team 1 - Team 4	Team 2 - Team 1	Team 1 - Team 2	Team 4 - Team 1	Team 1 - Team 3
Team 4 - Team 2	Team 2 - Team 3	Team 4 - Team 3	Team 3 - Team 4	Team 3 - Team 2	Team 2 - Team 4

Datum: KW 15	Datum: KW 17	Datum: KW 19	Datum: KW 20	Datum: KW 22	Datum: KW 25
--------------	--------------	--------------	--------------	--------------	--------------

Das gleiche gilt auch für die Gruppen B, C, D bzw. E, F, G und H.

Vorteil des feststehenden Spielplanes:

Nach Auslosung können alle Teams ihre Heimspieltermine festsetzen. Heimspieltermine und Uhrzeit **müssen spätestens bis 31. März 2017** dem Veranstalter bekanntgegeben werden. Alle Spieltermine mit Datum und Uhrzeit werden in der Homepage des SSV ASKÖ Weiz Nord bzw. BV Weiz aufgenommen.

Jede Mannschaft hat 3 Heim- und 3 Auswärtsspiele (Jede gegen jede innerhalb der Gruppe).

Vorrunde (Termine siehe Blatt 2):

Es werden jeweils 5 Durchgänge zu 6 Kehren gespielt. Diese 5 Durchgänge werden als Ergebnis verbucht.

z.B.: Team Blau hat 3 Durchgänge gewonnen = Plus 6
Team Grün hat 2 Durchgänge gewonnen = Plus 4
Ergebnis: 6:4 für Team Blau - Der Sieger (Team Blau) erhält 2 Siegpunkte

z.B.: Team Rot hat 2 Durchgänge für sich entschieden,
ebenso Team Gelb
ein Durchgang endet unentschieden.
Ergebnis: 5:5 - beide Teams erhalten 1 Spielpunkt

Tabelle:

Rang	Mannschaft	S	U	N	Ergebnis	Punkte
1.	Team Blau	1	0	0	6 : 4	2
2.	Team Rot	0	1	0	5 : 5	1
2.	Team Gelb	0	1	0	5 : 5	1
4.	Team Grün	0	0	1	4 : 6	0

Bei Spielpunktegleichheit werden die Gesamtdurchgangspunkte als Entscheidung herangezogen (Plus-Minus-Differenz: z.B.: Team Blau 33 : 27, Team Rot 33 : 27, beide Teams +6). Wenn auch hier Gleichstand besteht, werden die Gesamtdurchgangsstockpunkte als Entscheidung herangezogen (Plus-Minus-Differenz: z.B.: Team Blau 417 : 284, Team Rot 417 : 284, beide Teams +133). Wenn auch hier Gleichstand besteht werden die direkten Begegnungen als Entscheidung herangezogen.

Die beiden Ersten jeder Gruppe spielen im Viertel- bzw. Achtelfinale!!!

Der Dritte und Vierte jeder Gruppe scheidet aus dem Cup aus!!!

Startnummerneinteilung nach der Vorrunde:

(Die Startnummern werden nicht ausgegeben, sie gelten bis ins Finale. Sie werden jeweils für die Rangfestsetzung benötigt)

Erstplatzierte immer vor Zweitplatzierten usw. dann werden die erreichten Spielpunkte aus den Gruppenspielen bewertet. Bei Spielpunktegleichheit werden die Gesamtdurchgangspunkte als Entscheidung herangezogen. Wenn auch hier Gleichstand besteht, werden die Gesamtdurchgangsstockpunkte als Entscheidung herangezogen. Sollte auch hier Gleichstand besteht werden die direkten Begegnungen als Entscheidung herangezogen.

Achtelfinale (bei 32 Mannschaften): KW 34

Gespielt in 5 Durchgängen

AF 1	AF 2	AF 3	AF4
Rang 1/Gr.A – Rang 2 Gr.E	Rang 1/Gr.B – Rang 2 Gr.F	Rang 1/Gr.C – Rang 2/Gr.G	Rang 1/Gr.D – Rang 2/Gr.H

AF 5	AF 6	AF 7	AF8
Rang 1/Gr.E – Rang 2 Gr.A	Rang 1/Gr.F – Rang 2 Gr.B	Rang 1/Gr.G – Rang 2/Gr.C	Rang 1 Gr.H – Rang 2/Gr.D

Heimvorteil für die 8 Erstplatzierten.

Anspiel für die Heimmannschaft in den Durchgängen eins, drei usw.

Gewinner ist jene Mannschaft, die als erste 6 Gesamtpunkte erreicht hat.

Sollte es nach fünf Durchgängen unentschieden stehen, werden so lange zwei Kehren gespielt, bis eine Entscheidung gefallen ist.

Anspiel bei den jeweils noch zu spielenden zwei Kehren nach dem 5. Durchgang hat jene Mannschaft, welche im 5. Durchgang Anspiel hatte. In der zweiten Kehre wird das Anspiel gewechselt. Sollten mehr als 2 Kehren gespielt werden müssen, werden diese analog der ersten zwei Kehren durchgeführt.

Die 8 Verlierer scheiden aus und werden in der Endwertung auf die Plätze 9 – 16 gereiht.

Viertelfinale (bei 32 Mannschaften): KW 36

Gespielt in 5 Durchgängen

VF 1	VF 2	VF 3	VF4
Sieger AF1 – Sieger AF2	Sieger AF3 – Sieger AF4	Sieger AF5 – Sieger AF6	Sieger AF7 – Sieger AF8

Heimvorteil hat die Mannschaft mit der niedrigeren Startnummer (laut Startnummerneinteilung vor dem Achtelfinale).

Anspielregelung und Wertung sind ident dem Achtelfinale.

Die 4 Verlierer scheiden aus und werden in der Endwertung auf die Plätze 5 – 8 gereiht.

Viertelfinale (bei 16 Mannschaften): KW 36

Gespielt in 5 Durchgängen

VF 1	VF 2	VF 3	VF4
Rang 1/Gr.A – Rang 2 Gr.C	Rang 1/Gr.B – Rang 2 Gr.C	Rang 1/ Gr.C – Rang 2/Gr.B	Rang 1/Gr.D – Rang 2/Gr.A

Heimvorteil für die 4 Erstplatzierten.

Anspiel für die Heimmannschaft in den Durchgängen eins, drei usw.

Gewinner ist jene Mannschaft, die als erste 6 Gesamtpunkte erreicht hat.

Sollte es nach fünf Durchgängen unentschieden stehen, werden so lange zwei Kehren gespielt, bis eine Entscheidung gefallen ist.

Anspiel bei den jeweils noch zu spielenden zwei Kehren nach dem 5. Durchgang hat jene Mannschaft, welche im 5. Durchgang Anspiel hatte. In der zweiten Kehre wird das Anspiel gewechselt. Sollten mehr als 2 Kehren gespielt werden müssen, werden diese analog der ersten zwei Kehren durchgeführt.

Die 4 Verlierer scheiden aus und werden in der Endwertung auf die Plätze 5 – 8 gereiht.

Beginn Zeiten des Achtel- bzw. Viertelfinale:

Jeweils Samstag, 16.00 Uhr. Sollten sich Heim- und Gastverein einigen, können auch andere Beginn Zeiten in derselben KW vereinbart werden.

Werden die Beginn Zeiten geändert sind sie dem Gegner bzw. dem Organisationsteam mindestens 8 Tage vorher bekanntzugeben.

Halbfinale und Finale: Samstag, 16. September 2017

Ort: Stocksporthalle Weiz Nord

HF 1	HF 2
Sieger VF 1 - Sieger VF 2	Sieger VF 3 - Sieger VF 4
Beginn Zeit: 15:00 Uhr	Beginn Zeit: 15:00 Uhr

Das Anspiel wird gelöst.

Gewinner ist jene Mannschaft, die als erste 6 Gesamtpunkte erreicht hat.

Sollte es nach fünf Durchgängen unentschieden stehen, werden so lange zwei Kehren gespielt, bis eine Entscheidung gefallen ist.

Anspiel bei den jeweils noch zu spielenden zwei Kehren nach dem 5. Durchgang hat jene Mannschaft, welche im 5. Durchgang Anspiel hatte. In der zweiten Kehre wird das Anspiel gewechselt. Sollten mehr als 2 Kehren gespielt werden müssen, werden diese analog der ersten zwei Kehren durchgeführt.

Die 2 Verlierer werden in der Endwertung auf Platz 3 gereiht.

Finale
Sieger HF 1 - Sieger HF 2
Beginn Zeit: 18:00 Uhr

Anspielregelung und Wertung sind ident dem Halbfinale.

Siegerehrung und Preisgeldübergabe im Anschluss des Finalsportes.

Ein Vereinsvertreter muss bei der Preisgeldübergabe anwesend sein!!!

Im Anschluss der Siegerehrung findet eventuell gleich die Auslosung des nächsten Cup statt.



Stocksport - Cup 2017

Durchführungsbestimmungen



1) Sportanlage:

Sie muss den Bestimmungen bzw. die Ausmaße nach IER haben.

Bei freien Spielflächen muss der Veranstalter bei Schlechtwetter eine Ausweichmöglichkeit zu Verfügung haben.

Die Sportanlage muss 30 Minuten vor Spielbeginn der Gastmannschaft zu Trainingszwecken zur Verfügung stehen.

2) Schiedsrichter:

Es gibt keine Schiedsrichter. Spielsituationen müssen im Sinne des **FAIR PLAY** und nach IER geregelt werden.

3) Beginn Zeiten und Austragungsorte:

An Werktagen soll die Beginn Zeit nicht später als 19.00 Uhr sein. Sonntagstermin ist spätestens 10.00 Uhr.

Die Beginn Zeiten und Austragungsorte sind vom Heimverein bis spätestens **31. März 2017** bekanntzugeben.

4) Durchführung:

Die Durchführung der 6 Vorrunden, sowie die Achtel- bzw. Viertelfinalspleobliegen dem Heimverein.

Das Halbfinalspiel und Finale wird vom Veranstalter (SSV ASKÖ Weiz Nord) organisiert und durchgeführt.

5) Wertung:

Es wird ein eigenes Wertungsblatt erstellt. Das Wertungsblatt wird vom Heimverein ausgefüllt und ist von beiden Mannschaftsführern zu unterschreiben. Es sind auf dem Wertungsblatt von jeder Mannschaft die 4 Spieler die beim ersten Durchgang beginnen einzutragen. Sollte ein Auswechselspieler zum Einsatz kommen, ist er am Wertungsblatt nachzutragen.

6) Ergebnisse und Fotos:

Das ausgefüllte und unterschriebene Wertungsblatt ist am nächsten Tag bzw. spätestens Sonntag 16.00 Uhr an folgende E-Mailadresse (richard.hirsch@a1.net oder andreas.reiser@uni-graz.at) zu übermitteln.

Sollten diese nicht übermittelt werden, kann die betroffene Mannschaft bei wiederholten Verstößen aus dem Bewerb ausgeschlossen werden.

Die aktualisierte Tabelle wird spätestens am Montag-Abend auf der Homepage des Veranstalter bzw. BV Weiz veröffentlicht.

Bitte um Übermittlung von 2-3 Fotos von jeder Vorrunde (Foto der einzelnen Mannschaften + Aktionfotos) an die oben genannten E-Mailadressen.

7) Mannschaftskader:

Der Kader jeder teilnehmenden Mannschaft kann max. aus 8 Spielern bestehen. Die Spieler des teilnehmenden Vereines dürfen nicht für andere Vereine Meisterschaftsberechtigt sein.

Die Kaderliste muss spätestens bis 15. März des laufenden Jahres dem Veranstalter übermittelt werden.

Es dürfen nur Spieler der Kaderliste eingesetzt werden.

8) Nichtantreten einer Mannschaft:

5 : 0 und 2 Spielpunkte (45 : 0) für die anwesende Mannschaft. Außerdem wird einer Mannschaft, die nicht zum Cupspiel erschienen ist, pro nicht Erscheinen 2 Spielpunkte abgezogen. Bei Punktegleichheit wird diese Mannschaft automatisch zurückgereiht. Bei wiederholten Nichtantreten wird die Mannschaft ausgeschlossen und darf beim Intersport Stocksport-Cup nicht mehr teilnehmen.

9) Ausschreitungen bzw. Regelverstößen:

5 : 0 und 2 Spielpunkte für jene Mannschaft, die nicht beteiligt war. Bei größeren Vergehen wird eine Kommission aus 5 unparteiischen Mannschaftsführern zusammengestellt, um Entscheidungen zu treffen.

Bei Punktegleichheit wird diese Mannschaft automatisch zurückgereiht.

Austragungstermine

(gültige Termine und Beginn Zeiten siehe Internetseite <http://www.weiznord.at>)

1. Vorrunde	Kalenderwoche 15 - 2017
2. Vorrunde	Kalenderwoche 17 – 2017
3. Vorrunde	Kalenderwoche 19 – 2017
4. Vorrunde	Kalenderwoche 20 – 2017
5. Vorrunde	Kalenderwoche 22 – 2017
6. Vorrunde	Kalenderwoche 25 – 2017
evt. Achtelfinale (bei 32 Mannschaften)	Kalenderwoche 34 - 2017
Viertelfinale	Kalenderwoche 36 - 2017
Finale	Samstag, 16. September 2017

Preise

Bei 32 teilnehmenden Mannschaften wird ein gesamt Preisgeld von **€ 3.200,-** ausgespielt, welches in Form von **Intersportgutscheinen** und wie folgt aufgeteilt wird:

Platz 1 (Sieger des Finales)	€ 800,-
Platz 2 (Verlierer des Finales)	€ 500,-
Platz 3+4 (Verlierer des HF)	€ 250,-
Platz 5-8 (Verlierer des VF)	€ 150,-
Platz 9-16 (Verlierer des AF)	€ 100,-

Bei 16 teilnehmenden Mannschaften wird ein gesamt Preisgeld von **€ 1.500,-** ausgespielt, welches in Form von **Intersportgutscheinen** und wie folgt aufgeteilt wird:

Platz 1 (Sieger des Finales)	€ 500,-
Platz 2 (Verlierer des Finales)	€ 300,-
Platz 3+4 (Verlierer des HF)	€ 150,-
Platz 5-8 (Verlierer des VF)	€ 100,-

Das Startgeld pro teilnehmender Mannschaft beträgt: € 80,-



Stocksport - Cup 2017

Anmeldeformular:

Bitte in Blockschrift ausfüllen!!!

Verein:	
Mannschaftsführer:	
Telefonnummer:	
E-Mailadresse:	
Startgeld € 80,-	Einzahlen nach Bestätigung der Teilnahme BIC: STSPAT2GXXX IBAN: AT782081512801011326

Mit meiner Unterschrift akzeptiere ich den Austragungsmodus bzw. die Durchführungsbestimmungen.

Ort und Datum:

Unterschrift des Mannschaftsführers:

Anmeldung an: richard.hirsch@a1.net oder andreas.reiser@uni-graz.at

